

ACTIVIDADES FUNDAMENTALES DE LA CARRERA

El profesional de la arquitectura esta capacitado para desarrollar las siguientes actividades:

- Diseñador arquitectónico
- Constructor y supervisor de obras
- Planificador urbano
- Gestor, diseñador y constructor de obras de interés social
- Administrador de pequeñas y medianas empresas de arquitectura
- Diseñador de muebles y de interiores con eficiencia y alto valor estético
- Incorporar a sus propuestas los avances científicos y tecnológicos o adoptarlos y transformarlos.
- Proponer soluciones creativas y viables a los problemas espaciales que presenta la población hondureña, relacionados con su hábitat.
- Detectar necesidades, plantear soluciones espaciales creativas, haciendo uso de la tecnología y adaptarla a la realidad contextualizada.

TAREAS TÍPICAS QUE REALIZA EL ESTUDIANTE EN ESTA CARRERA

- Diseña proyectos arquitectónicos de baja, mediana y gran magnitud.
- Elabora planos arquitectónicos y constructivos de sus proyectos.
- Aprende diferentes técnicas de dibujo: manuales y electrónicas para representación de sus proyectos.
- Participa y realiza trabajos de investigación en grupos inter y/o multidisciplinarios.
- Realiza constantemente visitas a obras arquitectónicas en proceso de construcción elaborando reportes de los procesos que se siguen en ellas.
- Elabora presupuestos detallados de diferentes tipos de construcción.
- Realiza cálculos estructurales, electromecánicos e hidrosanitarios para dar solución a sus proyectos.
- Reta constantemente a su poder creativo para encontrar y proponer soluciones espaciales a las necesidades que demanda el ser humano.

HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS DESEABLES EN LA CARRERA

- Capacidad de abstracción.
- Creativo.
- Habilidad para las matemáticas.
- Observador, Acucioso
- Dedicado, Perseverante
- Habilidad y conceptualización artística
- Capacidad para trabajar bajo presión, entre otras.

AMBIENTES Y LUGARES DE TRABAJO

El profesional de la arquitectura se puede desempeñar como diseñador, supervisor y constructor de obras arquitectónicas, como diseñador de espacios interiores, planificador urbano, administrador de empresas de construcción, gerente de ventas de productos relacionados con la construcción. Puede trabajar en forma independiente como profesional o formando su propia empresa; en instituciones públicas, privadas u ONGs que manejan proyectos relacionados con el diseño espacial destinados a suplir necesidades presentadas por personas de diferentes estratos sociales.

ASPECTOS CURRICULARES

- Duración de la Carrera: 5 Años y medio.
- Grado: Licenciatura
- Título a obtener: Arquitecto.
- Posibilidad de trabajo mientras estudia:

A partir del tercer año de estudio puede trabajar como dibujante y a partir del cuarto como asistente de diseñador, supervisor o construcción de obras arquitectónicas en trabajo a medio tiempo.

- Requisitos de Graduación:

Haber completado el Plan de Estudios de la carrera, Cumplir con 40 horas de Trabajo Comunitario. Cumplir 800 horas de práctica profesional supervisada. Hacer los trámites respectivos.

- Posibilidades de especialización:

En el país: Maestría en "Ordenamiento Territorial", Maestría en Construcción, "Maestría en Finanzas y Administración de Empresas", Maestría en Gestión Urbana. En el exterior existen posibilidades mediante becas preferiblemente para estudiantes con buen índice académico.

AREA DE CIENCIAS FÍSICO-MATEMÁTICA

PERFIL DE LA CARRERA DE ARQUITECTURA

LU
CEM
ASPI
CIO

INTRODUCCIÓN

La Carrera de Arquitectura y el Área de Orientación y Asesoría Académica de la Vicerrectoría de Orientación y Asuntos Estudiantiles (VOAE), ponen a disposición de la comunidad universitaria y nacional el presente Perfil Profesional de la Carrera de Arquitectura. Es un documento que se edita con fines de Orientación Vocacional y contiene información básica que toda persona interesada en esta carrera debe conocer. La Carrera de Arquitectura tiene la responsabilidad de formar profesionales universitarios de alta calidad con visión integral y sentido humanista, con competencias para gestionar procesos y proyectos arquitectónicos con creatividad; respondiendo a las necesidades de desarrollo de la sociedad hondureña; a través de la producción y reproducción pertinente de conocimientos, tecnologías y prácticas profesionales. Posee competencias profesionales como humanista, esteta y técnico; lo que hace posible desempeñarse profesionalmente en el área del diseño arquitectónico a nivel individual grupal o urbanístico y en el área de la construcción.



UNAH
UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

PRIMER PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
EG-011	Español General	4	Ninguno
MMA-110	Matemática I	5	Ninguno
MMA-111	Geometría y Trigonometría	5	Ninguno
FF-101	Filosofía	4	Ninguno
N-101	Idioma Extranjero I	4	Ninguno
AQ-101	Lenguaje Gráfico	3	Ninguno

SEGUNDO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
Optativa:	Campo de Humanidades o Campo de Arte y Deporte	3	Ninguno
MMA-201	Cálculo I	5	MMA-110-MMA-111
FS-105	Física General	5	MMA-110-MMA-111
SC-101	Sociología	4	Ninguno
N-102	Idioma Extranjero II	4	N-101
AQ-102	Iniciación a la Arquitectura	4	AQ-101

TERCER PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
AQ-110	Geometría Descriptiva y Perspectiva I	3	AQ-102
AQ-103	Teoría de la Arq. I	3	AQ-102
AQ-106	Expresión Gráfica I	3	AQ-102
MMA-202	Cálculo II	5	MMA-201
MA-101	Estática	5	FS-105, MMA-201
AN-104	Antropología	3	AQ-102
AQ-116	Introducción al Diseño	3	AQ-102

CUARTO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
AQ-111	Geometría Descriptiva y Perspectiva II	3	AQ-110
AQ-104	Teoría de la Arq. II	3	AQ-103
AQ-107	Expresión Gráfica II	3	AQ-106
AQ-117	Diseño Arquitect. I	3	AQ-116
AQ-131	Materiales de Construcción I	3	AQ-116
AQ-112	Historia de la Arq. I	3	AN-104
RM-101	Resistencia de Materiales I	5	MMA-202, MA-101

QUINTO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
AQ-113	Historia de la Arq. II	3	AQ-112
AQ-108	Expresión Gráfica III	3	AQ-107
AQ-105	Teoría de la Arq. III	3	AQ-104
AQ-118	Diseño Arquitect. II	3	AQ-117
AQ-132	Materiales de Const. II	3	AQ-131
RM-102	Resistencia de Mat. II	5	RM-101
HH-101	Historia de Honduras	4	Ninguno

SEXTO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
AQ-114	Historia de la Arq. III	3	AQ-113
AQ-109	Expresión Gráfica IV	3	AQ-108
AQ-119	Diseño Arquitect. III	3	AQ-105, AQ-118
AQ-128	Instalaciones de Edif. I	3	AQ-132
TG-101	Topografía	3	AQ-132
CO-101	Concreto	5	RM-102
Optativa:	Campo de las Ciencias Naturales	3	Ninguno

SÉPTIMO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
AQ-115	Historia de la Arquitect. Hispanoamericana	3	AQ-114
AQ-120	Diseño Arquitect. IV	3	AQ-119, AQ-128
AQ-129	Instalaciones Edif. II	3	AQ-128
SC-100	Sociología Aplicada	3	AQ-114
ES-101	Estructura I	5	CO-101
IN-103	Extranjero III	4	IN-102

OCTAVO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
AQ-121-	Diseño Arquitect. V	3	AQ-120, ES-101
AQ-130	Instalaciones de Edif. III	3	AQ-129
AQ-133	Taller de Construc. I	3	AQ-129
XF-100	Principios de Economía	3	SC-100
ES-102	Estructura II	5	ES-101

NOVENO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
AQ-125	Teoría del Urbanismo	3	XF-100
AQ-122	Diseño Arquitect. VI	3	AQ-121, AQ-130
AQ-134	Taller de Construc. II	3	AQ-133, AQ-130
AQ-137	Organización de Obras I	3	AQ-133
ES-103	Estructura III	5	ES-102

DÉCIMO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
AQ-123	Diseño Arquitect. VII	3	AQ-122, ES-103
AQ-126	Planificación y Urbanismo I	3	AQ-125
AQ-135	Taller de Construc. III	3	AQ-134, ES-103
AQ-138	Organización de Obras II	3	AQ-137
AQ-140	Introducción a la Computación y	1	AQ-125
AQ-141	Conservación de Monumentos	2	AQ-125

DÉCIMO PRIMER PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
AQ-124	Diseño Arquitectónico VIII	3	AQ-123, AQ-135
AQ-127	Planificación y Urbanismo II	3	AQ-126
AQ-139	Organización de Obras III	3	AQ-138
AQ-142	Teoría Superior	1	AQ-140 ó AQ-141
AQ-S11	Seminario Taller de Investigación	3	AQ-135

Este plan de estudio es una síntesis informativa, proporcionado por el Coordinador de la Carrera, su versión oficial se encuentra en la Secretaría General
Última revisión marzo 2015

PLAN DE ESTUDIOS
CARRERA DE ARQUITECTURA

www.unah.edu.hn
www.admisiones.unah.edu.hn



UNAH
UNIVERSIDAD NACIONAL DE HONDURAS