

ACTIVIDADES FUNDAMENTALES DE LA CARRERA

Evaluación, desarrollo e implementación de Sistemas de Información y proyectos informáticos.

- Diseño, integración e instalación de Redes de Datos.
- Diseño, implementación y mantenimiento de Bases de Datos.
- Diseño e implementación de nuevos productos de software.
- Diseño e integración de Hardware.
- Diseño e implementación de proyectos de Comercio Electrónico.

CONOCIMIENTOS

El Ingeniero en Sistemas contará con conocimientos en las áreas de:

- Computación
- Sistemas de Información
- Seguridad computacional
- Instalaciones Eléctricas
- Diseño, instalación y operación de Redes de Datos.
- Cultura General
- Matemáticas y Física
- Procesos Administrativos y Contables
- Creación de empresas
- Y otros conocimientos necesarios para tomar decisiones desde el punto de vista de la optimización de la gestión de la información necesarios para comprender y fortalecer su aplicación en los proyectos así como en la toma de decisiones adecuadas para el mejor aprovechamiento de los recursos.

TAREAS TÍPICAS QUE REALIZA EL ESTUDIANTE EN ESTA CARRERA

- Investigar sobre los diferentes ámbitos de estudio de la carrera.
- Asistir a Cursos, Talleres y Seminarios.
- Elaborar proyectos de investigación.
- Realizar laboratorios afines al campo de estudio.
- Identificar y proponer soluciones para el mejoramiento de la profesión.
- Organizar y participar activamente en actividades académicas culturales de la UNAH.
- Visitas Técnicas.
- Contribuir en la Asesoría, mantenimiento e instalación de equipos de computo en la UNAH.

HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS DESEABLES EN LA CARRERA

Desarrollar sistemas computacionales que solucionen problemas concretos de automatización de procesos.

- Analizar y programar sistemas utilizando procedimientos, técnicas y tecnología de punta.
- Analizar, investigar e interpretar planos y diagramas de sistemas computacionales.
- Comprender la tecnología de cambio y poder adaptarla y adoptarla.
- Formular y proponer nuevas soluciones computacionales basándose en tecnología y procesos actualizados.

APTITUDES Y VALORES

- Respeto por el ser humano y actuación en base a principios éticos que demanda la profesión.
- Persona proactiva y emprendedora en la búsqueda de soluciones a problemas y la generación de nuevos productos, servicios, empresas y nuevas fuentes de trabajo.
- Deseo permanente de auto estudio y superación.

ASPECTOS CURRICULARES

- Duración de la Carrera: 5 años.
- Grado Académico: Licenciatura.
- Título a obtener: Ingeniero en Sistemas
- Posibilidad de trabajo mientras estudia: SI
- Requisitos de Graduación:
 - Haber completado el 100% de las asignaturas el Pensum de la carrera.
 - Carta de Egresado.
 - Examen del Himno
 - Haber recibido el Seminario Taller que esté relacionado con la carrera.
- Posibilidades de especialización en el país o en el extranjero: SI.

Más Información:

e-mail: ingenieria.sistemas@unah.edu.hn
<http://is.unah.edu.hn>
[facebook.com/ingenieriaSistemasUNAH](https://www.facebook.com/ingenieriaSistemasUNAH)

AREA DE CIENCIAS FÍSICO-MATEMÁTICA

PERFIL DE LA CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

LU
CEM
ASPI
CIO

INTRODUCCIÓN

La Carrera de Ingeniería en Sistemas y el Área de Orientación y Asesoría Académica de la Vicerrectoría de Orientación y Asuntos Estudiantiles (VOAE), ponen a disposición de la comunidad universitaria y nacional el Perfil Profesional de la carrera de Ingeniería en Sistemas. Es un documento que se edita con fines de orientación vocacional y contiene información básica que toda persona interesada en esta carrera, debe conocer.

La Ingeniería en Sistemas es una rama de la Ingeniería que implica la planificación, diseño, desarrollo, implementación y mantenimiento de los sistemas de información, que usan las diferentes empresas u organizaciones para procesar datos y producir información, que ayude en la toma de decisiones.



UNAH
UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

PRIMER PERÍODO PRIMER AÑO

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-110	Introducción a la Ingeniería en Sistemas	3	NINGUNO
MM-110	Matemática I	5	NINGUNO
MM-111	Geometría y Trigonometría	5	NINGUNO
SC-101	Sociología	4	NINGUNO

SEGUNDO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
MM-211	Vectores y Matrices	3	MM-110
IN-101	Inglés I	4	NINGUNO
MM-201	Cálculo I	5	MM-110 MM-111
Electiva	Campo de las Artes o Deportes	3	Ninguno

TERCER PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
MM-202	Cálculo II	5	MM-201
IN-102	Inglés II	4	IN-101
MM-314	Programación I	3	MM-110, IS-110
EG-011	Español General I	4	Ninguno

CUARTO PERÍODO SEGUNDO AÑO

Código	Asignatura	UV	Requisito
FB-100	Física I	5	MM-201, MM211
MM-411	Buenciones Diferenciales	3	MM-202
IS-210	Programación II	4	MM-314
FF-101	Filosofía	4	Ninguno

QUINTO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
IN-103	Inglés III	4	IN-102
DQ-101	Dibujo I	2	MM-211
FB-200	Física II	5	FB-100
IS-311	Circuitos Eléctricos para Ingeniería en Sistemas	3	MM-411, FB-100

SEXTO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
MM-420	Matemáticas Discretas	4	MM-314, FF-101
DQ-102	Dibujo II	2	DQ-101
MM-401	Estadística	3	MM-202
IS-310	Algoritmos y Estructura de Datos	4	IS-210

SÉPTIMO PERÍODO TERCER AÑO

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-410	Programación Orientada a Objetos	5	IS-310
IS-411	Electrónica para Ing. en Sistemas	3	IS-311
IS-412	Sistemas Operativos I	4	IS-310, MM-420
Electiva	Campo de las Ciencias Naturales	3	Ninguno

OCTAVO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-501	Base de Datos I	5	MM-401 Y IS-410
HH-101	Historia de Honduras	4	NINGUNO
IS-510	Instalaciones Eléctricas	3	IS-311
IS-511	Redes de Datos I	4	IS-411

NOVENO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-512	Sistemas Operativos II	4	IS-412
IS-601	Base de Datos II	4	IS-501
IS-603	Arquitectura de Computadoras	4	IS-511
IS-513	Lenguajes de Programación	4	IS-410

DÉCIMO PERÍODO CUARTO AÑO

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-611	Redes de Datos II	4	IS-511
IS-711	Diseño Digital	4	IS-603
IS-602	Sistemas de Información	4	IS-513
Electiva	Campo de las Humanidades	3	Ninguno

DÉCIMO PRIMER PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-811	Seguridad Informática	4	IS-711, IS-512
IS-720	Administración I	4	MM-420
IS-702	Análisis y Diseño de Sistemas	4	IS-602
Electiva	Optativa I	3	Var requisito

DÉCIMO SEGUNDO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-721	Contabilidad I	4	IS-720
IS-903	Auditoría Informática	3	IS-811
IS-701	Inteligencia Artificial	4	IS-601, IS-602
IS-802	Ingeniería del Software	4	IS-702

DÉCIMO TERCER PERÍODO QUINTO AÑO

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-920	Finanzas Administrativas	4	IS-721
IS-902	Industria del Software	4	IS-802
IS-904	Garancia Informática	4	IS-811
Electiva	Optativa II	3	Var Requisito

DÉCIMO CUARTO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-906	Tópicos Especiales y Avanzados	5	IS-904
IS-905	Economía Digital	5	IS-920
Electiva	Optativa III	3	Var Requisito
IS-115	Seminario de Investigación		

ASIGNATURAS OPTATIVAS

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-910	Teoría de la Simulación	3	IS-904
IS-911	Microprocesadores	3	IS-603
IS-914	Liderazgo para el cambio	3	IS-920
IS-912	Sistemas Expertos	3	IS-701
IS-913	Diseño de Compiladores	3	IS-603

Total Asignaturas: 56
Total Unidades Valorativas: 217

Requisitos mínimos para Cambio de Carrera:
1) Tres(3) períodos académicos consecutivos
2) Setenta (70%) de índice global
3) Ocho (8) asignaturas aprobadas
*Constancia de la VOAE en caso de ser segundo cambio**

estapan de estudio es una simulación informática, proporcionado por el Coordinador de la Carrera, su versión oficial se encuentra en la Secretaría General última Revisión marzo 2018

PLAN DE ESTUDIOS
CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS

www.unah.edu.hn

www.admisiones.unah.edu.hn



UNAH
UNIVERSIDAD DE AMÉRICAS